



Preguntas / apartados	Consideraciones
¿Qué es la Ley de Ingresos y cuál es su importancia?	Documento legal, que establece la obtención de los recursos financieros por concepto de impuestos, derechos, productos, aprovechamientos, emisión de bonos, préstamos, entre otros, los cuales serán destinados a cubrir los gastos públicos en las cantidades estimadas.
¿De dónde obtienen los gobiernos sus ingresos?	Nuestros ingresos son obtenidos de las participaciones entregadas al Ayuntamiento de carácter federal.
¿Qué es el Presupuesto de Egresos y cuál es su importancia?	Es el medio por el cual se determina el: como, donde y en que se gastaran los recursos económicos obtenidos por la federación.
¿En qué se gasta?	El gasto corriente, tiene como objetivo el prestar un servicio de carácter social, además de adquirir todos los bienes necesarios para contribuir en la labor social de este Organismo.
¿Para qué se gasta?	Se gasta para dar cumplimiento a la asistencia social y el óptimo desarrollo de la institución denominada familia.
¿Qué pueden hacer los ciudadanos?	La ciudadanía en general puede acudir a las Oficinas de este Organismo, para ser beneficiados con alguno de los programas creados para mejorar la calidad de vida de los diferentes sectores de la población.

En cuanto a los Ingresos:

Origen de los Ingresos	Importe
Total	37,488,557.04
Impuestos	
Cuotas y Aportaciones de seguridad social	
Contribuciones de mejoras	
Derechos	
Aprovechamientos	
Ingresos por ventas de bienes y servicios	1,202,081.51
Participaciones y Aportaciones	36,286,475.53
Transferencias, Asignaciones, Subsidios y Otras Ayudas	

En cuanto a los Egresos:

¿En qué se gasta?	Importe
Total	37,488,557.04
SERVICIOS PERSONALES	28,683,739.00
MATERIALES Y SUMINISTROS	3,457,640.83
SERVICIOS GENERALES	4,296,077.21
TRANSFERENCIAS, ASIGNACIONES, SUBSIDIOS Y OTRAS AYUDAS	57,600.00
BIENES MUEBLES, INMUEBLES E INTANGIBLES	993,500.00
INVERSION PUBLICA	0.00
INVERSIONES FINANCIERAS Y OTRAS PROVISIONES	0.00
PARTICIPACIONES Y APORTACIONES	0.00
DEUDA PUBLICA	0.00